**input ( ) z ang. wejście**

**( ) - wywoływanie funkcji**

**Gdy funkcja wraca do miejsca wywołania - zwraca wynik, który został w tej funkcji obliczony.**

np.

a = input() # użytkownik podał '5**'**

b = input() # użytkownik podał '10'

a+b = '510' (zmienne interpretowane są jako ciąg znaków, które łączą się ze sobą za pomocą plusa)

Jeżeli chcemy aby zmienne były uważane za liczby trzeba wykonać **rzutowanie**

**Rzutowanie - to zmiana typu z jednego na drugi np.**

int(a) - rzutowanie do zmiennej całkowitej

float(a) - rzutowanie do liczby zmiennoprzecinkowej

str(a) - rzutowanie do stringa (ciągu znaków)

Przykładowe użycie:

| a = int(input()) b = int(input())  print = (a+b) a + b = 15 |
| --- |